Clase viernes 25 de agosto.

Políticas de Productividad.

Lo que vamos a hacer hoy día es agarrar ejemplos de gratuidad, botellas plásticas.

(políticas públicas)

DISEÑO 🡪 IMPLEMENTACIÓN 🡪 EVALUACIÓN

A veces están mal diseñados, y por ende todo el resto es un desastre.

**DISEÑO**:

* Identificar el Problema
* Diagnóstico
  + Datos
  + Otros Países
  + Expertos
  + Evidencia empírica
    - Tal como demanda, oferta, elasticidades
* Trinidad Imposible (es muy dificl que se alinien los astros y se de todo como queremos en una política pública.
  + Factible (que pueda llevar a los viejos)
  + Técnicamente correcto (que lo que se haga realmente funcione, por ejemplo hacer charlas)
  + Apoyo político (pero si no tengo apoyo político.. no función, ver quienes son los stakeholders dertás de esto..)
* Evaluación
  + Diseñar programas para que puedan ser evaluados. (por ejemplo cercotec algo de que puedan evaluar su capital semilla, poder hacer un contrafactual después. Por ejemplo, la del empleo de emergencia no quería ser evaluada).

IEF:

Problema :

Dar un ingreso ético familiar que considere todas las transferencias y que sea condicionado, osea te den la plata por hacer algo:

Diagnóstico:

No habían datos, empezar a cargar el risk, ver cuanta gente recibe subsidios, etc….

Se empezaron a utilizar, usar la Casen etc..

Trinidad Imposible:

Factible, como dar la plata, era un cacho, porque las viejas no podían ir a buscarlas.

Como fiscalizar q los niños vayan a clase.

Técnicamente correcto : que no se malgaste el ingreso.

**IMPLEMENTACION**: